



EEP
F

Euskadiko Euskal
Pilota Federakuntza

EUSKAL HERRIKO ERRAMINTAKO HERRIARTEKO TXAPELKETA

2022

**CAMPEONATO INTERPUEBLOS DE EUSKAL HERRIA
HERRAMIENTA**





1.- PARTICIPACIÓN

Toman parte los pueblos que han cosechado el título en la competición territorial organizada por la federación correspondiente o en caso de renuncia de este, con el pueblo subcampeón o tercer clasificado.

- Araba:
- Gipuzkoa:
- Bizkaia:
- Nafarroa:

Cada equipo podrá alinear a aquellos pelotaris que han disputado el Campeonato Interpueblos de su respectivo Territorio con ese equipo.

No obstante, lo establecido en el párrafo anterior, cuando algún equipo haya participado en su respectivo territorial únicamente con pelotaris empadronados en el municipio al que representa, este equipo tendrá la posibilidad de efectuar **un fichaje** debido a las diferentes formas de juego de los torneos territoriales ya que estas someten a inferioridad a unas localidades con respecto a otras. Para la realización del citado fichaje se tendrán en cuenta los siguientes **criterios**:

- **Antes del inicio de la competición**, debe obrar en poder de la Federación de Euskadi de Pelota Vasca, la **relación de pelotaris** con la que cada localidad ha disputado el Campeonato Interpueblos de su respectivo Territorio indicando quiénes son los pelotaris empadronados en el municipio. Asimismo, los equipos que hayan participado en su respectivo territorial únicamente con pelotaris empadronados en el municipio al que representa **podrán incluir un fichaje que deberá ser un pelotari que pertenezcan al mismo Territorio**. Una vez comenzada la competición, no se permite la inclusión de nuevos pelotaris en las listas de las localidades participantes.

En el caso de que participe un municipio que no haya disputado el torneo interpueblos de

1.- PARTE-HARTZEA

Dagokien federazioak antolatutako lurraldeko txapelketan garaile izan diren herriek hartuko dute parte, berorrek ezezkoa emanet gero azpi-txapeldunak edo hirugarrenak.

- Araba:
- Gipuzkoa:
- Bizkaia:
- Nafarroa:

Talde bakoitzak dagokion Lurraldeko Herriarteko Txapelketa jokatu duten pilotariak hartuko ditu.

Hala ere, talderen batek ordezkatzen duen udalerrian erroldatutako pilotariekin soilik jokatu badu lurraldeko txapelketan, **fitxaje bat** egiteko aukera izango du, lurralde bakoitzean txapelketa jokatzeko modu ezberdinak baitaude, eta horren ondorioz udalerri batzuk beste batzuk baino egoera okerragoan daude. Fitxaje hori egiteko, honako **irizpide** hauei jarraituko zaie:

- **Txapelketa hasi aurretik**, udalerri bakoitzak Lurraldeko Herriarteko Txapelketa jokatu duten **pilotarien zerrenda** eman behar dio Euskadiko Pilota Federakuntzari, eta bertan, udalerrian erroldaturik dauden pilotariak zein diren zehaztu behar da. Era berean, ordezkatzen duen udalerrian erroldatutako pilotariekin soilik jokatu izan duen taldeak ere **egin ahal izango du fitxaje bat, lurralde berekoa izan behar du**. Txapelketa hasita dagoela, ezin izango da pilotari gehiago gehitu parte hartzen duten udalerrien zerrendetan.

Bere lurraldeko txapelketan parte hartu ez duen udalerri batek parte harzten badu, berau antolatu ez delako, udalerria ordezkatzen duten pilotariekin baldintza hauetako bat bete beharko dute:

- Urtebete udalerrian erroldatuta egotea.
- 5 urte, udalerri horretako klub baten lizenziarekin.



su territorio porque no se ha organizado, los pelotaris que representan a los pueblos tendrán que cumplir uno de estos requisitos:

- 1 año empadronado en el municipio.
- 5 años con licencia de un club de dicho municipio.

2.- REGLAMENTO DE JUEGO

La normativa se regirá según el reglamento de juego de la Federación de Euskadi de Pelota Vasca.

3.- ESPECIALIDADES Y CATEGORIAS

El campeonato se disputará en una única **especialidad**:

- **Pala corta y Paleta Cuero frontón de pared izquierda.**

Las categorías que conformarán cada equipo son:

- **Paleta cuero:** nacidos en **2003** y anteriores
- **Pala corta:** nacidos en **2003** y anteriores

Así mismo recordamos el **artículo 90** del Reglamento de Juego de la Federación de Euskadi de Pelota Vasca: **se admite competir en categoría superior a la correspondiente a cada pelotari, pero nunca en inferior.**

4.- SISTEMA DE COMPETICION Y CALENDARIO

El Campeonato se jugará según la inscripción:

- **4 inscritos:**
 - **Fase de semifinales:** por sorteo.
 - **Final:** ganadores de las semifinales.
- **3 inscritos:**
 - **Fase de liga:** todos contra todos en tres jornadas. Por sorteo.
 - **Final:** final entre los dos equipos mejores clasificados en la fase de liga.
- **2 inscritos:**
 - Final directa a doble vuelta.

2.- JOKO-ARAUAK

Euskadiko Pilota Federakuntzaren joko-arauak arteztuko du jokoa.

3.- ESPEZIALITATE ETA KATEGORIAK

Txapelketa **jokamolde** bakarrean jokatukoda:

- **Pala motza eta Larruzko Paleta ezker hormako frontoian.**

Talde bakoitza honako kategoriek osatukodute:

- **Larruzko paleta nagusiak:** **2003an eta aurrekotan jaioak**
- **Pala motza nagusiak:** **2003an eta aurrekotan jaioak**

Era berean, Euskadiko Pilota Federakuntzaren joko-araudiaren **90. artikulua** gogorarazi nahi dugu: **pilotari bakoitzak dagokiona baino kategoria altuagoan jokatu dezake, baina inoiz ez baxuagoan.**

4.- LEHIAKETA-SISTEMA ETA EGUTEGIA

Txapelketa izenematearen arabera jokatukoda:

- **4 izenemate:**
 - **Finalerdiak:** zozketa bidez.
 - **Finala:** finalerdieta irabazleak.
- **3 izenemate:**
 - **Liga fasea:** denak denen aurka 3 jardunalditan. Zozketa bidez.
 - **Finala:** liga fasean sailkatutako lehen bi taldeak finala jokatuko dute.
- **Bi izenemate:**
 - Joan-etorriko final zuzena.



5.- CLASIFICACIONES	5.- SAILKAPENAK
4 inscritos: Se clasificarán para la Final los 2 pueblos que tengan mayor número de partidos ganados en los partidos de semifinales.	4 izenemate: Finalerdietan partida gehien irabazten duten bi herriak sailkatuko dira finalerako.
3 inscritos: Fase de liga: Se clasificarán a la final los dos equipos que mas puntos consigan en la fase de liga. La clasificación de la fase de liga se efectuará concediéndose dos (2) puntos por partido ganado, un (1) punto por partido perdido y cero (0) por primera no presentación de licencia o listado homologado EEPF acompañado de un documento identificativo del pelotari en cuestión.	3 izenemate: Liga Fasea: Finalera, liga fasean puntu gehien lortzen dituzten lehen bi taldeak sailkatuko dira. Honela zehatzuko da sailkapena: bi (2) puntu irabazitako partida bakoitzeko, puntu bat (1) galdutako partida bakoitzeko eta zero (0) lehenengo lizentzia edo EEPFren zerrenda homologatua ez aurkezteagatik.
Final: El campeonato lo ganara el municipio que mas partidos gane en la final.	Finala: Finalean partida gehien irabazten duen herriak irabaziko du txapelketa.
2 inscritos: El campeonato lo ganara el municipio que mas partidos gane en la final. Si hubiera empate la clasificación se resolverá mediante la aplicación de las siguientes normas , tenidas en cuenta por el orden expresado y con carácter eliminatorio, de forma que si por aplicación de una se resolviera el empate se tendrá por hecha la clasificación. a) Por la diferencia de tantos a favor y en contra de todos los partidos de la fase de liga, semifinales o finales. b) Teniendo en cuenta el menor promedio de edad de los participantes que hubieran representado al equipo en todos los partidos disputados. c) Por sorteo .	2 izenemate: Finalean partida gehien irabazten duen herriak irabaziko du txapelketa. Sailkapenean berdinketa gertatuz gero, honako arau haunek aplikatuta ebatziko da. Arau horiek adierazitako ordenari jarraiki hartuko dira kontuan, eta batek hurrengoa ezeztatuko du; hortaz, arau bat aplikatuta berdinketa hausten bada, ez da arau gehiago aplikatuko. a) Liga Fase, finalerdi edo finaletako partidetan alde eta kontra izandako tantoen aldea . b) Liga Fase, finalerdi edo finaletako partidetan taldea ordezkatu duten parte-hartzaileen adinaren batez besteko txikiena . c) Zozketa bidez.



5.1.- INFRACCIONES Y SANCIONES

Incomparecencia se considerará no comenzar a jugar el partido, sea cual fuere la razón para ello, salvo las ajenas al propio club o lesión en el calentamiento de alguno de los o las participantes. En este último caso, se procederá tal y como se recoge en los artículos 49 y 50 del Reglamento de Juego de la FPVE.

Para certificar la lesión sólo se admitirán justificantes expedidos por médicos o fisioterapeutas con titulación oficial.

Alineación indebida se entenderá como la participación de algún/a pelotari en un equipo en el que reglamentariamente no podía hacerlo. La alineación indebida se tratará, a todos los efectos, como incomparecencia.

NO PRESENTACIÓN DE LICENCIA FISICA, VIRTUAL O DE LISTADO HOMOLOGADO EEPF O NO PRESENTACIÓN EN LOS TÉRMINOS DEL ART. 28 DEL Reglamento de Juego ante la Federación Territorial (en los casos de presentación de listado homologado):

- 1^a vez: partido perdido con cero (0) puntos.
- 2^a vez: supondrá:
 - La eliminación del equipo del campeonato.

REALIZAR UNA INCOMPARECENCIA O ALINEACION INDEBIDA, SUPONDRA:

- La eliminación del equipo del campeonato.

6.- JORNADA HABIL DE COMPETICION.

Los partidos se disputarán de la siguiente manera:

4 inscripciones:

- **Semifinal y final:** lugar, fecha y hora lo establecerá la FPVE.

3 inscripciones:

- **Fase de liga:**
 - 1^a jornada:

5.1.- ARAU-URRATZEAK ETA ZIGORRAK

Ez agertzea partida jokatzen ez hastea konsideratuko da, arrazoia edozein dela, elkarteari dagokionak ez badira edota beroketan egindako lesioak. Azken kasu honetan EEPFren Joko Araudiaren 49 eta 50. artikuluetan agintzen duenaren arabera jokatuko da.

Lesioa ziurtatzeko modu bakarra titulazio ofiziala duen mediku edota fisioterapeuta baten agiria izango da.

Pilotari baten legez kontrako parte-hartza araudiz ez dagokion talde batean jokatza konsideratuko da. Legez kontrako parte-hartzeari ez agertzearen trataera bera emango zaio, kasu guzietan.

HOMOLOGATUA EZ AURKEZTEA EDO, zerrenda homologatua aurkeztuta ere, Joko Araudiaren 28. ARTIKULUAK EZARRITAKO MODUAN EZ AURKEZTEA:

- 1. aldiz: partida galdutzat emango da, eta zero (0) puntu.
- 2. aldiz:
- taldea txapelketatik at geratuko da.
-

JAKINARAZI GABEKO LEHENENGO EZ AGERTZEA, EDO ALINEAZIO OKERRA EGITEA:

- taldea txapelketatik at geratuko da.

6.- TXAPELKETAKO EGUNA.

Partidak honela jokatuko dira:

4 izenemate:

- **Finalerdia et finala:** tokia, data eta ordua EEPF-k ezarriko ditu.

3 izenemate:

- **Liga fasea:**
 - 1. jardunaldia:



<ul style="list-style-type: none"><input type="radio"/> 2ª jornada:<input type="radio"/> 3ª jornada: <p>• Final: lugar, fecha y hora lo establecerá la FPVE.</p>	<ul style="list-style-type: none"><input type="radio"/> 2. jardunaldia:<input type="radio"/> 3. Jardunaldia: <p>• Finala:</p>
<p>2 inscripciones:</p> <ul style="list-style-type: none">• Final: se determinará por sorteo el partido de ida y el de vuelta.	<p>2 izenemate:</p> <ul style="list-style-type: none">• Finala: tokia, data eta ordua EEPF-k ezarriko ditu.
<p>7.- PREMIOS</p> <p>1.: Txapelas y medallas 2.: Medallas</p> <p>Las localidades tendrán su premio en metálico.</p>	<p>7.- SARIAK</p> <p>1.: Txapelak eta dominak 2.: Dominak</p> <p>Diru saria izango dute hiru herri parte hartzaleek.</p>
<p>8.- COMUNICACIONES, RESULTADOS, ACTAS DE LOS PARTIDOS</p> <p>El plazo máximo para comunicar a la Federación de Pelota Vasca de Euskadi el horario de convocatoria de los partidos finaliza el martes de cada semana, a las 12:00.</p> <p>El acta se recogerá mediante la aplicación móvil por el juez principal</p> <p>El acta será redactada por el juez principal, pero los delegados de cada equipo podrán indicarle al juez principal, que incluya en el apartado de observaciones el texto entrecomillado que suponga la aportación personal del delegado, o que anexe aquellos documentos que estimen oportunos, indicándose en cada caso el origen de las aportaciones.</p> <p>Lo consignado en el acta como incidencia, reclamaciones o consideraciones, tanto del Juez de Centro como de los delegados tendrá la cualidad de notificación al Comité de Competición y en lo menester como denuncia.</p> <p>El juez principal deberá registrar el resultado de los partidos acto seguido de la finalización del partido mediante la aplicación móvil para tal efecto de la FPVE.</p>	<p>8.- JAKINARAZPENAK, EMAITZAK ETA PARTIDEN AKTAK</p> <p>Euskadiko Pilota Federakuntzari partiden ordutegiaren berri emateko epea este bakoitzeko astearteean, 12:00etan amaituko da.</p> <p>Partida bakoitzeko akta epaile ofizialak jasoko du mugikorrerako aplikazioaren bidez.</p> <p>Akta betetzea epaile nagusiari dagokio; talde bakoitzeko ordezkariek epaile nagusiari eska diezaiokete oharretan komatxoen arteko testu batean beraien iritza azaltzea. Era berean, bidezko deritzoten dokumentuak eranstea eska dezakete, ekarpenaren jatorria azalduz.</p> <p>Epaile nagusi zein ordezkarien aldetik aktan jasotako edozein gertakari, erreklamazio edota kontsiderazio, Lehiaketarako Batzordearentzat notifikazio gisa hartuko da, edo hala badagokio, salaketa gisa.</p> <p>Partidetako emaitzak epaile nagusiak horretarako bereziki sortua den EEPFko mugikorrerako aplikazioan erregistratu beharko du.</p> <p>Aurreko bi parrafoetan adierazitakoa betetzen ez den bakoitzean, euskal pilota federazioak ez du 'aktuazio' hori ordainduko.</p>



<p>Aptdo 246 48200 DURANGO Bizkaia tlf: 946818108 (contestador) Whatsapp: 665.764.881 Correo electrónico: lehiaketa@euskalpilota.org</p>	<p>246 postakutxa 48200 DURANGO Bizkaia Tel.: 946818108 (erantzungailua) Whatsappa: 665.764.881 Posta elektronikoa: lehiaketa@euskapilota.org</p>
<p>Para mejorar la coordinación de la competición, es conveniente que todos los implicados faciliten a la Federación de Pelota Vasca de Euskadi su dirección de correo electrónico.</p>	<p>Txapelketaren koordinazioa hobetzeko, komenigarria da parte-hartzaile guztiak euren posta elektronikoa Euskadiko Pilota Federakuntzari jakinaraztea.</p>
<p><u>9.- DELEGADOS</u></p>	<p><u>9.- ORDEZKARIAK</u></p>
<p>Cada equipo deberá tener un Delegado representante del mismo en los partidos a jugar.</p>	<p>Talde bakoitzak ordezkari bat izango du jokatu beharreko partida guztieta.</p>
<p>Asimismo la Federación de Pelota Vasca de Euskadi designará un delegado federativo para los partidos del campeonato.</p>	<p>Era berean, Euskadiko Euskal Pilota Federakuntzak federazioko ordezkaria izendatu eta bidaliko du txapelketako partidetarako.</p>
<p><u>10.- COMITE DE COMPETICION</u></p>	<p><u>10.- TXAPELKETA BATZORDEA</u></p>
<p>Todos los incidentes referentes al desarrollo del Campeonato Interpueblos de Euskal Herria se resolverán por el Comité de Competición de la EEPF.</p>	<p>Euskal Herriko Herriarteko Txapelketako gertakari guztiak EEPFko Txapelketa Batzordeak ebatzik ditu.</p>
<p>Todas aquellas entidades, clubes, pueblos y pelotaris intervenientes o participantes en el Campeonato Interpueblos de Euskal Herria se someten expresamente, mediante su inscripción y participación, a la Jurisdicción de los órganos arriba establecidos con renuncia igualmente expresa a cualquier otra que pudiera corresponderles.</p>	<p>Euskal Herriko Herriarteko Txapelketan parte hartzen duten erakunde, klub, herri eta pilotari guztiak, izena emateaz eta parte hartzeaz batera, goian zehaztutako organo en jurisdikzioean daude, eta espreski uko egiten diote legokiekeen beste edozeini.</p>
<p>La impugnación de un partido para que sea admitida se debe realizar antes de jugarse la jornada siguiente.</p>	<p>Partida baten inpugnazioa onar dadin, hurrengo ihardunaldia jokatu aurretik aurkeztu behar da.</p>
<p><u>11.- INFRACCIONES Y SANCIONES.</u></p>	<p><u>11.- ARAU URRATZEAK ETA ZIGORRAK.</u></p>
<p>Toda vulneración de las normas de esta competición podrá dar lugar a la iniciación del correspondiente expediente disciplinario con arreglo a lo dispuesto en el Reglamento Disciplinario de la Federación de Pelota Vasca de Euskadi.</p>	<p>Txapelketa honetako arauak urratzeak diziplina-espedientea hastea eragingo du, Euskadiko Pilota Federakuntzaren Diziplina Arautegian zehaztutakoari jarraiki.</p>



12.- PUBLICIDAD.

La Federación de Pelota Vasca de Euskadi se reserva el exclusivo derecho a la contratación de toda la publicidad en los **partidos de la mencionada competición**. Todo equipo participante acepta libremente, mediante su inscripción o participación, la cesión a la Federación de Pelota Vasca de Euskadi de todos sus derechos de imagen durante el campeonato.

Queda expresamente prohibida cualquier publicidad estática o dinámica que no sea autorizada por la Federación de Pelota Vasca de Euskadi.

13.- MATERIAL

El material para la disputa de la fase de liga, semifinales y en la final lo pondrá cada localidad –tres por partido y localidad–.

En la modalidad de Paleta de Cuero se jugará con el siguiente material:

- FRONTON: Pelotas de Paleta de Cuero de Cervino nº 2 y Punpa.

En la modalidad de Pala Corta se jugará con Pelotas de Pala Corta de Cervino nº 2 y Punpa.

14.- COVID-19

Debido a la crisis sanitaria originada por el COVID-19 podrá haber variaciones en la organización de este campeonato. Dichos cambios pueden influir en los siguientes apartados del campeonato:

- Formato de competición.
- Calendario.

12.- PUBLIZITATEA.

Euskadiko Pilota Federakuntzak berarentzat gordetzen du **txapelketa honetako partidetako** publizitate-mota oro kontratatzeoko eskubidea. Parte hartzen duten ekipo guztiak onartzen dute, izena emateaz edo parte hartzeaz batera, txapelketan dirauen artean haien irudi-eskubide guztiak Euskadiko Pilota Federakuntzari lagatzea. Guztiz debekatuta dago Euskadiko Pilota Federakuntzak baimendu ez duen publizitate estatiko edo dinamiko mota oro.

13.- MATERIALEA

Liga fasean, finalerdieta eta finalean jokatu beharreko partidetako materiala udalerri bakoitzak eramango du –hiru pilota partiduko–.

Larruzko paleta modalitatean material hau erabiliko da:

- FRONTOIA: Cervino 2.eko larruzko paletako pilotak eta Punpanak.

Pala Motzeko modalitatean, Cervino 2.ko edo Punpa pala motzeko pilotak erabiliko dira.

14.- COVID-19a

COVID-19ak eragindako osasun krisiak, txapelketa honen antolaketan aldaketak eragin ditzake. Aldaketa horiek txapelketaren ondorengo ataletan eragina izan dezakete:

- Txapelketaren formatua.
- Egutegia.